

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI

I ZARZĄDZANIA

Z SIEDZIBĄ W RZESZOWIE

Projekt

Programowanie

**Car Service – aplikacja mobilna**

**na platformę Android**

|  |  |
| --- | --- |
| Prowadzący:  dr inż. Leszek Gajecki | Wykonawcy:  Olha Voroniak 49146, 4IID-P  Roman Savka 49167, 4IID-P  Ostap Pryima 49141, 4IID-P |
|  |  |

Rzeszów 2014

Spis treści

[1 Postanowienie problemu 3](#_Toc390280871)

[1.1 Wstępne założenia 3](#_Toc390280872)

[1.2 Wykorzystywane technologie 3](#_Toc390280873)

[2 Wymagania funkcjonalne 4](#_Toc390280874)

[2.1 Przypadki użycia 4](#_Toc390280875)

[3 Projektowanie 4](#_Toc390280876)

[3.1 Opracowanie Web Servisu 4](#_Toc390280877)

[3.2 Opracowanie aplikacji mobilnej 4](#_Toc390280878)

# Postanowienie problemu

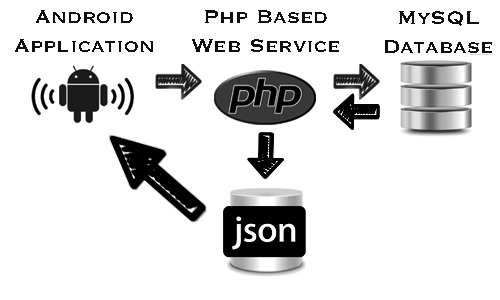
Zaprojektowanie wieloużytkownikowego systemu do ułatwienie komunikacji i współpracy pomiędzy właścicielami samochodów a kierownikami serwisu.

Żeby wszyscy użytkownicy mieli dostęp do wspólnych danych w projekcie powstało dwa obszary do wykonania:

* założenie i opracowanie web serwisu.
* opracowanie aplikacji mobilnej żeby uprzyjemnić korzystanie z serwisu.

## Wstępne założenia

Ogólną architekturę do wykonania postawionego problemu pokazano na rysunku 1.1.



Rysunek 1.1 – Komunikacja aplikacji z bazą danych na web hostingu

Wszystkie dane:

* Dane personalne użytkowników
* Dane o samochodach posiadanych użytkownikami
* Dane o dodanych serwisach;
* Szczegóły komunikacji pomiędzy serwisami a użytkownikami

będą przechowywane w bazie danych na web hostingu.

Etapy komunikacji aplikacji z serwerem:

* wysyłanie aplikacją żądań do post form na serwerze
* opracowanie żądania php, wybieranie danych z bazy
* otrzymanie aplikacją odpowiedzi: json z danymi, które zostały żądane.

## Wykorzystywane technologie

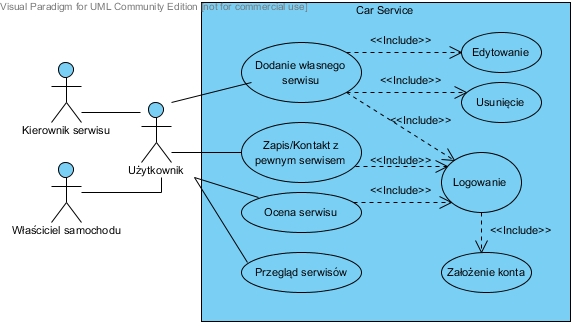
Web hosting: <http://www.hostinger.pl/> (phpMyAdmin 3.5.2.2, MySQL 5.1, PHP 5.3.28)

Aplikacja mobilna może być uruchomiana systemem Android 2.3.3 lub nowszym oraz ekranem o rozdzielczości 320x480 lub większej.

# Wymagania funkcjonalne

Kierownicy mają możliwość zarejestrować swój serwis w systemie, a właścicieli samochodów mogą zapoznać się z wszystkimi serwisami. Jeżeli kierowca zaloguje się do systemu, to on ma możliwość skontaktować się z wybranym serwisem.

## Przypadki użycia

**

*Rysunek 2.1 – Diagram przypadków użycia*

Jak kierownika serwisu tak i właściciela samochodu system uznaje za użytkownika, ponieważ kierownik serwisu też może być właścicielem samochodu. Użytkownik może przeglądnąć dodane do systemu serwisy, dla wykonania wszystkich innych czynności powinien być zalogowany do systemu (logowanie odbywa się z istniejącego konta albo użytkownik może założyć nowe).

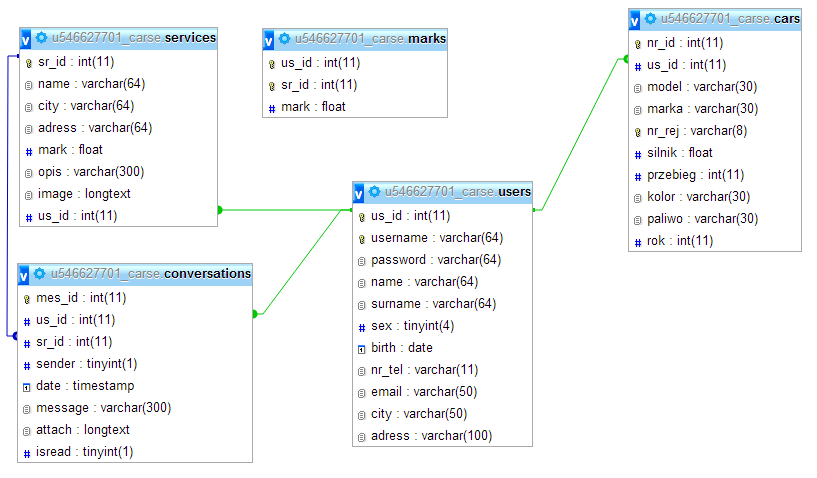
# Projektowanie

## Opracowanie Web Servisu

Tabele i ich powiązania użyte do przechowywania wszystkich danych systemu pokazano na rysunku 3.1.

Do wykonania wszystkich możliwych transakcji przez użytkownika napisano osobne pliki PHP, które wykonują transakcję na bazie i zwracają do aplikacji mobilnej wyniki ich działania.

..\my-car-service\php – ścieżka do php plików w archiwum projektu.



*Rysunek 3.1 – Relacje pomiędzy tabelami w bazie danych.*

## Opracowanie aplikacji mobilnej

{schemat klas & wprowadzenie wzorców}

# Podsumowanie

# Bibliografia